



Scripture App Builder

**Créer des applications
avec les quiz**



Scripture App Builder : Créer des applications avec les quiz

© 2021, SIL International

09 décembre 2021

Vous êtes libre d'imprimer ce manuel pour votre usage personnel et pour des ateliers de formation.

La dernière version est disponible à l'adresse suivante :

<http://software.sil.org/scriptureappbuilder/resources/>

et dans le menu Aide de Scripture App Builder.

Table des matières

1. Les fichiers quiz.....	4
2. Question et réponses en paroles	5
3. Question avec image, et réponses en paroles	6
4. Question en paroles, et réponses en image.....	7
5. Question et réponses en paroles, avec audio	8
6. Question et réponses en paroles, avec explications	9
7. Question et réponses en paroles, avec explications et audio	10
8. Changer les effets de son.....	11

1. Les fichiers quiz

Des quiz sont développés à l'aide des **fichiers texte** (txt), créés avec un éditeur de textes comme **Bloc-Notes**.

Un fichier quiz contient :

- Quelques informations au début : identifiant, nom du quiz, nom court ;
- Des questions : au moins une question, il n'y a pas de limite au nombre de questions.

Dans Scripture App Builder, vous ajoutez les fichiers quiz comme vous le faites avec d'autres sortes de livres sur la page **Livres**. Cliquez **Ajouter livre...** et sélectionnez le fichier.

Codes à utiliser

<code>\id abc</code>	Identifiant du quiz
<code>\quiz</code>	Préciser que ce fichier est un quiz
<code>\qn xyz</code>	Nom du quiz
<code>\qs hjk</code>	Nom court ou abrégé du quiz

Exemple 1

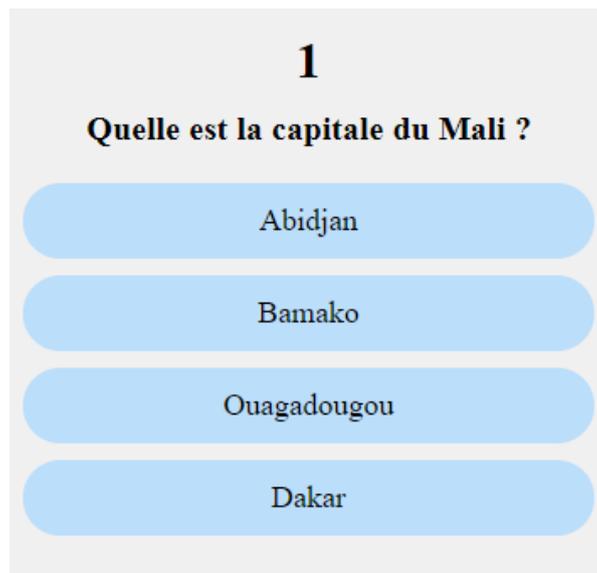
```
\id QUIZ1
\quiz
\qn Quiz sur le Mali
\qs Mali
```

Exemple 2

```
\id Q123
\quiz
\qn Les villes du monde
\qs Villes
```

2. Question et réponses en paroles

Les questions les plus faciles ont une question en paroles et quelques réponses en paroles. Il faut donner une bonne réponse et quelques mauvaises réponses. L'ordre des réponses sera mélangé dans l'application. Vous pouvez avoir deux réponses, comme "Vrai" et "Faux", ou trois ou quatre réponses, ou même plus selon la question.



Codes à utiliser

<code>\qu abc</code>	Question
<code>\ar xyz</code>	Bonne réponse (r = "right" en anglais)
<code>\aw xyz</code>	Mauvaise réponse (w = "wrong" en anglais)

Exemple

```
\qu Quelle est la capitale du Mali ?  
\aw Abidjan  
\ar Bamako  
\aw Ouagadougou  
\aw Dakar
```

3. Question avec image, et réponses en paroles

Ici, nous avons une question avec une image et texte, et les réponses sont en paroles.

Dans Scripture App Builder, il faut mettre l'image (fichier JPG ou PNG) dans l'onglet **Illustrations** pour le livre quiz.



Codes à utiliser

<code>\qu abc</code>	Question en paroles
<code>\qu qqq.jpg</code>	Image dans la question (JPG ou PNG)
<code>\ar xyz</code>	Bonne réponse
<code>\aw xyz</code>	Mauvaise réponse

Exemple

```
\qu C'est quelle ville ?  
\qu ville.jpg  
\ar Londres  
\aw Paris  
\aw New York  
\aw Sydney
```

4. Question en paroles, et réponses en image

Ici, nous avons une question en paroles, et les réponses sont des images.



Codes à utiliser

<code>\qu abc</code>	Question en paroles
<code>\ar xyz.jpg</code>	Bonne réponse – fichier image (JPG ou PNG)
<code>\aw xyz.jpg</code>	Mauvaise réponse – fichier image (JPG ou PNG)

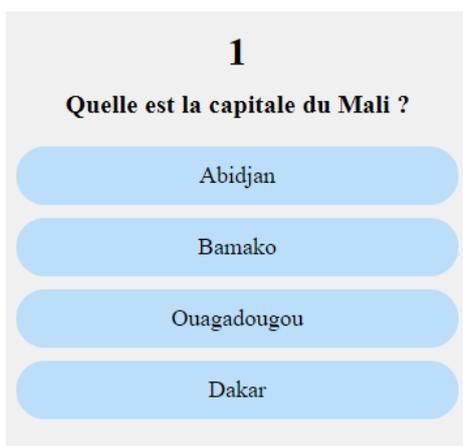
Exemple

```
\qu Quelle est la capitale du Mali ?  
\aw dakar.jpg  
\aw abidjan.jpg  
\aw ouaga.jpg  
\ar bamako.jpg
```

5. Question et réponses en paroles, avec audio

Vous pouvez fournir un enregistrement audio pour la question et pour chaque réponse. L'enregistrement peut se faire dans un logiciel comme Audacity (<https://www.audacityteam.org>). Utilisez Fichier > Exporter > Exporter audio s

Dans Scripture App Builder, il faut mettre le clip audio (fichier MP3) dans l'onglet **Clips audio** pour le livre quiz.



Codes à utiliser

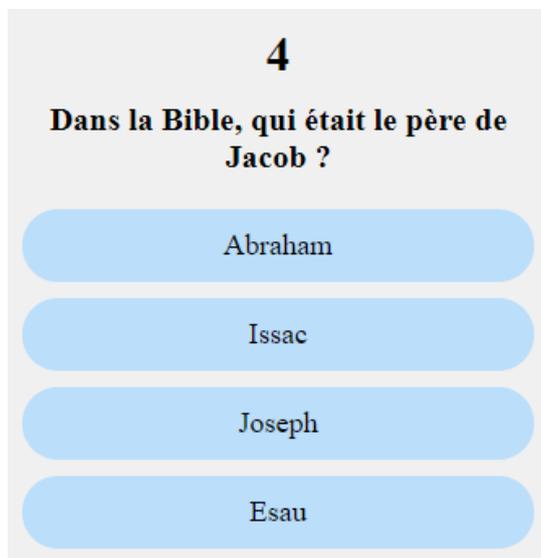
<code>\qu abc</code>	Question
<code>\qu abc.mp3</code>	Enregistrement audio de la question (fichier audio MP3)
<code>\ar xyz</code>	Bonne réponse
<code>\ar xyz.mp3</code>	Enregistrement audio de la réponse (fichier audio MP3)
<code>\aw xyz</code>	Mauvaise réponse
<code>\aw xyz.mp3</code>	Enregistrement audio de la réponse (fichier audio MP3)

Exemple

```
\qu Quelle est la capitale du Mali ?
\qu question-capital.mp3
\aw Abidjan
\aw abidjan.mp3
\ar Bamako
\ar bamako.mp3
\aw Ouagadougou
\aw ouagadougou.mp3
\aw Dakar
\aw dakar.mp3
```

6. Question et réponses en paroles, avec explications

Vous pouvez donner une explication à l'utilisateur après la sélection d'une réponse, que ce soit une bonne réponse ou une mauvaise réponse.



Codes à utiliser

<code>\qu</code>	<i>abc</i>	Question
<code>\ar</code>	<i>xyz</i>	Bonne réponse
<code>\ae</code>	<i>hjk</i>	Explication – pourquoi la réponse est bonne
<code>\aw</code>	<i>xyz</i>	Mauvaise réponse
<code>\ae</code>	<i>hjk</i>	Explication – pourquoi la réponse n'est pas bonne

Exemple

```
\qu Dans la Bible, qui était le père de Jacob ?
\aw Abraham
\ae Non, c'était Isaac. Abraham était le grand-père de Jacob.
\ar Issac
\ae Oui, Isaac était le père de Jacob et Esau.
\aw Joseph
\ae Non, c'était Isaac. Joseph était un des fils de Jacob.
\aw Esau
\ae Non, c'était Isaac. Esau était le frère de Jacob.
```

7. Question et réponses en paroles, avec explications et audio

Il est possible de donner les explications en audio.

Codes à utiliser

<code>\qu abc</code>	Question
<code>\qu abc.mp3</code>	Enregistrement audio de la question (mp3)
<code>\ar xyz</code>	Bonne réponse
<code>\ar xyz.mp3</code>	Enregistrement audio de la réponse (mp3)
<code>\ae hjk</code>	Explication – pourquoi la réponse est bonne
<code>\ae hjk.mp3</code>	Explication – fichier audio (mp3)
<code>\aw xyz</code>	Mauvaise réponse
<code>\aw xyz.mp3</code>	Enregistrement audio de la réponse (mp3)
<code>\ae hjk</code>	Explication – pourquoi la réponse n'est pas bonne
<code>\ae hjk.mp3</code>	Explication – fichier audio (mp3)

Exemple

```
\qu Dans la Bible, qui était le père de Jacob ?
\qu question-pere-jacob.mp3
\aw Abraham
\aw abraham.mp3
\ae Non, c'était Isaac. Abraham était le grand-père de Jacob.
\ae expl-abraham.mp3
\ar Issac
\ar isaac.mp3
\ae Oui, Isaac était le père de Jacob et Esau.
\ae expl-isaac.mp3
\aw Joseph
\aw joseph.mp3
\ae Non, c'était Isaac. Joseph était un des fils de Jacob.
\ae expl-joseph.mp3
\aw Esau
\aw esau.mp3
\ae Non, c'était Isaac. Esau était le frère de Jacob.
\ae expl-esau.mp3
```

8. Changer les effets de son

Après une bonne réponse ou une mauvaise réponse, il y a un effet de son pour indiquer à l'utilisateur si la réponse est bonne ou non. Vous pouvez changer ces effets de son.

Codes à utiliser

Mettre ces codes à la fin ou au début du fichier quiz. Ils s'appliquent à toutes les questions.

<code>\ra abc.mp3</code>	Effet de son pour une bonne réponse
<code>\wa hjk.mp3</code>	Effet de son pour une mauvaise réponse

Exemple 1

<code>\ra bonne-reponse.mp3</code>
<code>\wa mauvaise-reponse.mp3</code>

Exemple 2

Vous pouvez donner plusieurs fichiers pour les bonnes et mauvaises réponses. L'application va choisir parmi eux pour chaque réponse.

<code>\ra tres-bien.mp3</code>
<code>\ra excellent.mp3</code>
<code>\ra bonne-reponse.mp3</code>
<code>\wa desole.mp3</code>
<code>\wa non.mp3</code>
<code>\wa pas-bonne.mp3</code>